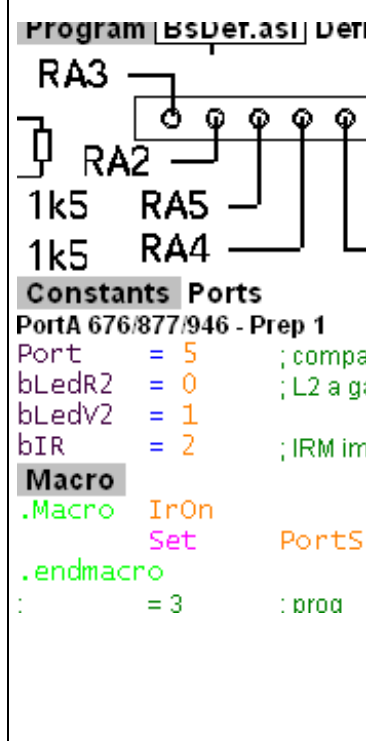
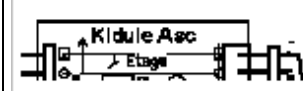


Ordres Lila et programme LilaFilter

Les ordres de mise en page Lila sont interprétés par SmileNG et mettent en évidence la structure du programme et l'affichage de fichiers graphique, en format bmp uniquement. Les séquences peuvent être tapées en minuscules ou majuscules.

Séquence	Affiché/imprimé par SmileNG	Exemple
\title;xxxx	XXXX	
\image;xxxx.bmp		
\prog;xxxx yyyy	Program XXXX yyyy programme	
\module;xxxx yyyy	Module XXXX yyyy module	
\rout;xxxx yyyy	Routine XXXX yyyy routines	
\const;xxxx yyyy	Constants XXXX yyyy constantes	
\var;xxxx yyyy	Variables XXXX yyyy variables	
\macro;xxxx yyyy	Macro XXXX yyyy macros	
\table;xxxx yyyy	Table XXXX yyyy table	
\b;xxx	xxx en gras	
\in;xxx	In: xxx paramètres en entrée	
\out;xxx	Out: xxx paramètres en sortie	
\mod;xxx	Mod: xxx variables modifiées	
\iom;xxx	xxx in/out/mod 2e ligne	

SmileNG permet des impressions compactes sur 2 ou 3 colonnes, qui permettent de présenter un long programme sur quelques pages, avec sa structure mise en évidence par les ordres Lila. Les listages ont toutefois un problème : les ordres Lila, qui doivent être en 1ère colonne pour être interprétés, sont repoussés plus loin.

Marc Baillifard a résolu ce problème avec le programme LilaFilter, qui élimine les caractères ajoutés devant un ordre Lila.

Il faut mettre sur son disque le programme LilaFilter.exe et LilaFilter.ini trouvés sous www.didel.com/LilaFilter.zip (case sensitive) et donner le nom de fichier. Un fichier avec extension .lst (ou autre) est créé et il faut le reprendre dans SmileNG pour l'imprimer.

Programmes C, Arduino ou Pinguino

Les commentaires d'une ligne en C commencent pas //. On peut mettre dans un programme C des lignes comme //title; ou //image;Nom.bmp
L'éditeur C ne fera rien. Si le fichier d'extension .pde, .h etc. est converti avec en un .lst par le programme LilaFilter et chargé dans SmileNG, les séquences Lila apparaissent sur l'écran et l'imprimante, avec l'avantage de la lisibilité Lila.

jdn 100926

