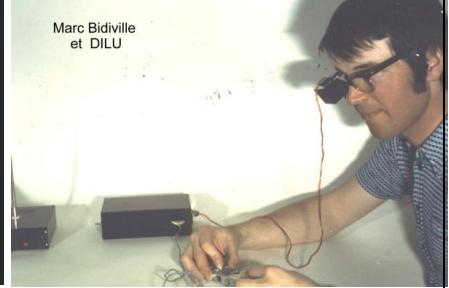


# DILU, DIsplayLUnette de 1972

Un composant a déclenché ce projet fin 1971, quand personne ne pensait à des écrans si légers et petits. Les LEDs commençaient à être disponibles; le CEH/CSEM à Neuchâtel travaillait cette technologie et a donné à JDN un échantillon avec 7 Leds alignées dans un boîtier de circuit intégré sans capot.

Le SCD/LAMI travaillait sur des imprimantes qui déplaçaient une tête à 7 aiguilles pour imprimer. L'idée de déplacer rapidement ces 7 diodes pour afficher du texte était immédiate. Observer le circuit dans un miroir tournant était naturel. La bonne idée, réalisable grâce à la maîtrise mécanique de Marc Hermanjat, a été un miroir à 4 faces inclinées, avec un capteur donnant 4 impulsions par tour. On pouvait alors faire apparaître 4 lignes de texte.

		
La mécanique et l'interface vers un mini-ordinateur Nova.	L'affichage. Le moteur tourne à 20 tours/s et l'image ne clignote pas	Marc Bidiville imaginant imprimer ce qu'il voit.

Le projet réalisé par Marc Bidiville en 1972 lisait dans la mémoire du Nova en passant par une transmission radio développée par Pierre-Alain Steffen. Pour l'époque, c'était assez calé ! Après les tentatives de Google en 2010, l'industrie a temporairement cessé de proposer ce produit ; une tablette est plus agréable à consulter. Mais la lunette reviendra certainement avec une IA incroyable vers 2030.

Plusieurs variantes ont été testées avant la solution des 4 faces inclinées. Coller 2 ou 4 miroirs sur un bloc plastique convenait pour une seule ligne, avec plus d'intensité, mais un alignement délicat. Un miroir oscillant n'avait que des inconvénients, mais c'était intéressant à tester. Remplacer le circuit de CSEM par les plus petites Leds disponibles et utiliser des fibres optiques permettait des caractères affichés plus petit, mais la réalisation était trop délicate.



Des prototypes réalisés par Marc Hermanjat et Roland Perrenoud sont conservés aux archives du Musée Bolo avec les dessins de 1972.