

# Développement des SMAKY chez Epsitec

Cette chronologie a été établie par Cathi Nicoud, fondatrice en 1978 d'Epsitec SA et présidente jusqu'en 2006. Epsitec a été repris avec succès par Pierre Arnaud qui a une liste similaire illustrée par des photos:  
<https://www.epsitec.ch/support/history/dates>

- 1978      Février: fondation de la société EPSITEC-system SA  
 Dessin du circuit imprimé du SMAKY 6 par COMEC  
 Alain Droz et Daniel Roux réalisent le premier éditeur-assembleur AMEDEC  
 René Sommer adapte le réseau COBUSx;  
 Alain Capt interface un disque Micropolis  
 Vendu 30 SMAKY 6 (avec cassettes)
  
- 1979      Alain Capt écrit le système d'exploitation SAMOS  
 Ronald Forster crée l'éditeur-assembleur SMILE  
 Adaptation de l'UCSD et du BASIC  
 Développement du perforateur de ruban papier
  
- 1980      Yvan Dutoit propose un boîtier métallique  
 1re participation à l'exposition COMPUTER
  
- 1981      Alain Capt écrit la COMPTA sur SMAKY 6  
 Daniel Roux réalise EDIT et SIGMA pour SMAKY 6  
 Prototypes du SMAKY 8a
  
- 1982      Adaptation du disque dur au SMAKY 6  
 Première série de SMAKY 8  
 Beat Brunner écrit un noyau temps réel performant  
 Daniel Roux programme le FOS et le CLI  
 Jean-Marc Paratte écrit le BASIC  
 Patrick Fäh réalise des assembleurs paramétrables  
 Philippe Schweizer adapte le PASCAL UCSD  
 René Sommer développe le réseau SWAN
  
- 1983      Livraison de 10 SMAKY 8 aux Gymnases lausannois  
 Peter Fink adapte le Modula-2
  
- 1984      Francis Klay écrit les pilotes d'imprimantes et de disque dur  
 Daniel Roux écrit EDIT, PLAN et des modules  
 René Beuchat développe le réseau  
 Gilles van Ruymbeke écrit le pilote USART  
 Otto Kölbl développe un tableur CALC  
 Jean-Marc Paratte écrit le LOGO  
 Martial Moret programme la COMPTA  
 Epsitec dépose la marque PSOS  
 Livraison de SMAKY 8 aux gymnases vaudois et neuchâtelois  
 Le SMAKY 100 est choisi pour les écoles secondaires neuchâteloises  
 Les manuels sont réalisés sur imprimante laser  
 Première série de cent SMAKY 100 dessiné par GESPAC  
 Otto Kölbl, Michael Walz et François Perrenoud gagnent le 1er concours
  
- 1985      Le montage se fait chez ELECTRONA à Boudry  
 Nicolas Ruffieux réalise ses dessins  
 Daniel Roux écrit TEXT et SIGMA  
 Michael Walz reprend le BASIC et SMILE  
 Philippe Schweizer et Magnus Kempe adaptent l'UCSD  
 Augmentation du capital à 100'000.-  
 Le SMAKY 100 est agréé par le DIP vaudois  
 Thomas Lemberger gagne le 2e concours
  
- 1986      Adaptation de l'imprimante LQ800  
 Daniel Roux produit START, DESSIN, FICHE et GRAPHE  
 Denis Dumoulin prépare PROF  
 Pierre-Yves Rochat présente XMSDOS  
 Jean-Marc Ledermann écrit MODCOM  
 Jean-François Gruet reprend le LOGO  
 Marcel-Yves Bachmann, Mario Ferrario et Eddy Forte gagnent le 3e concours  
 Schémas du SMAKY 324 et réalisation de 2 prototypes

- 1987 Daniel Roux écrit TABLEAU  
Yvan Péguiron produit une série de didacticiels  
Christian Pralong et Giancarlo Valceschini écrivent BULLETINS  
René Beuchat met au point le réseau Z  
Jean-François Gruet adapte l'interface SCSI  
Jean-Michel Pulfer programme le processeur périphérique  
Le SMAKY 100 est agréé dans les Cycles valaisans  
Présérie de 24 SMAKY324, circuit dessiné par Georges Vaucher
- 1988 Lancement d'une série de cent SMAKY 324  
Beat Brunner présente SMAC, émulateur McIntosh sur SMAKY  
Développement de l'interface couleur pour 324  
Pierre Fornerod gagne le 4e concours  
Daniel Roux crée les premiers TOTO
- 1989 Le SMAKY est recommandé pour les écoles de la région de Bienne  
Jean-Marie Crausaz prépare le DICO  
Patrick Fäh et Michael Walz réalisent le PASCAL  
Daniel ROUX sort XCAR et PAGE  
Diffusion du système en EPROMS  
Le LAMI construit 50 SMAKY 196 pour son propre usage  
Adaptation du SCANMAN et du lecteur 20 Mo Hyperflex  
Apparition de disques durs fiables et silencieux
- 1990 Réalisation du prototype du SMAKY 300  
Jean-Michel Pulfer écrit le logiciel couleur  
Gilles van Ruyambeke fait l'interface synthétiseur de parole  
François Hurter gagne le 5e concours  
René Beuchat et Beat Brunner développent Ethernet  
Patrick Favre implémente Apple Talk
- 1991 Fabrication de 200 SMAKY 300 par FORELEC au Locle  
Daniel Roux écrit PICASSO, CROQUIS, AUDIO  
Alwin Dieperink fait TABLEAU2 avec des macros  
Pierre Arnaud écrit MONGE  
Patrick Fäh adapte C et C++  
Adaptation des imprimantes laser et jet d'encre
- 1992 Jean-François Gruet porte le Psos; sur le SMAKY 130  
FORELEC monte 500 plaques SMAKY 130  
Daniel Roux fait parler le SMAKY et présente PAGE4  
Denis Dumoulin développe LOGO3  
Le C est choisi pour les développements futurs
- 1993 Michael Walz et Denis Dumoulin réalisent ECC  
Daniel Roux écrit CRESUS pour SMAKY  
René Beuchat développe les cartes CheaperNet et couleur  
Daniel Marmier écrit le pilote couleur pour SMAKY 130  
Caravane et 15e anniversaire à l'aula de l'EPFL  
Pascal Zweilin écrit MUSE
- 1994 SMAKY 130 en couleur  
Impression Postscript et couleur  
Daniel Roux écrit CRESUS pour PC compatibles
- 1996 René Beuchat développe une nouvelle carte couleur  
Nouvelle version de PAGE avec morphing
- 1997 200 cartes couleur sont installées  
Le 1'000ème SMAKY130 est mis en service  
Pierre Arnaud développe le SMAKY 400  
Grande fête à Y-parc pour les 20 ans
- 1999 Pierre Arnaud présente le SMAKY infini

Complète par JDN en janvier 2026

- 2002 Fête des 25 ans au Château d'Yverdon
- 2006 Reprise par Pierre Arnaud
- 2007 Fête des 30 ans au Château d'Yverdon
- 2024 30 ans de Cresus à la Marive