

Développement des SMAKY chez Epsitec

Cette chronologie a été établie par Cathi Nicoud, fondatrice en 1978 d'Epsitec SA et présidente jusqu'en 2006. Epsitec a été repris avec succès par Pierre Arnaud qui a une liste similaire illustrée par des photos:

<https://www.epsitec.ch/support/history/dates>

- 1978 Février: fondation de la société EPSITEC-system SA
Dessin du circuit imprimé du SMAKY 6 par COMEC
Alain Droz et Daniel Roux réalisent le premier éditeur-assembleur AMEDEE
René Sommer adapte le réseau COBUS\X;
Alain Capt interface un disque Micropolis
Vendu 30 SMAKY 6 (avec cassettes)
- 1979 Alain Capt écrit le système d'exploitation SAMOS
Ronald Forster crée l'éditeur-assembleur SMILE
Adaptation de l'UCSD et du BASIC
Développement du perforateur de ruban papier
- 1980 Yvan Dutoit propose un boîtier métallique
1re participation à l'exposition COMPUTER
- 1981 Alain Capt écrit la COMPTA sur SMAKY 6
Daniel Roux réalise EDIT et SIGMA pour SMAKY 6
Prototypes du SMAKY 8a
- 1982 Adaptation du disque dur au SMAKY 6
Première série de SMAKY 8
Beat Brunner écrit un noyau temps réel performant
Daniel Roux programme le FOS et le CLI
Jean-Marc Paratte écrit le BASIC
Patrick Fäh réalise des assembleurs paramétrables
Philippe Schweizer adapte le PASCAL UCSD
René Sommer développe le réseau SWAN
- 1983 Livraison de 10 SMAKY 8 aux Gymnases lausannois
Peter Fink adapte le Modula-2
- 1984 Francis Klay écrit les pilotes d'imprimantes et de disque dur
Daniel Roux écrit EDIT, PLAN et des modules
René Beuchat développe le réseau
Gilles van Ruymbecke écrit le pilote USART
Otto Kölbl développe un tableur CALC
Jean-Marc Paratte écrit le LOGO
Martial Moret programme la COMPTA
Epsitec dépose la marque PSOS
Livraison de SMAKY 8 aux gymnases vaudois et neuchâtelois
Le SMAKY 100 est choisi pour les écoles secondaires neuchâteloises
Les manuels sont réalisés sur imprimante laser
Première série de cent SMAKY 100 dessiné par GESPAC
Otto Kölbl, Michael Walz et François Perrenoud gagnent le 1er concours
- 1985 Le montage se fait chez ELECTRONA à Boudry
Nicolas Ruffieux réalise ses dessins
Daniel Roux écrit TEXT et SIGMA
Michael Walz reprend le BASIC et SMILE
Philippe Schweizer et Magnus Kempe adaptent l'UCSD
Augmentation du capital à 100'000.-
Le SMAKY 100 est agréé par le DIP vaudois
Thomas Lemberger gagne le 2e concours
- 1986 Adaptation de l'imprimante LQ800
Daniel Roux produit START, DESSIN, FICHE et GRAPHE
Denis Dumoulin prépare PROF
Pierre-Yves Rochat présente XMSDOS
Jean-Marc Ledermann écrit MODCOM
Jean-François Gruet reprend le LOGO
Marcel-Yves Bachmann, Mario Ferrario et Eddy Forte gagnent le 3e concours
Schémas du SMAKY 324 et réalisation de 2 prototypes

1987	Daniel Roux écrit TABLEAU Yvan Péguron produit une série de didacticiels Christian Pralong et Giancarlo Valceschini écrivent BULLETINS René Beuchat met au point le réseau Z Jean-François Gruet adapte l'interface SCSI Jean-Michel Pulfer programme le processeur périphérique Le SMAKY 100 est agréé dans les Cycles valaisans Présérie de 24 SMAKY324, circuit dessiné par Georges Vaucher
1988	Lancement d'une série de cent SMAKY 324 Beat Brunner présente SMAC, émulateur McIntosh sur SMAKY Développement de l'interface couleur pour 324 Pierre Fornerod gagne le 4e concours Daniel Roux crée les premiers TOTO
1989	Le SMAKY est recommandé pour les écoles de la région de Bienne Jean-Marie Crausaz prépare le DICO Patrick Fäh et Michael Walz réalisent le PASCAL Daniel ROUX sort XCAR et PAGE Diffusion du système en EPROMS Le LAMI construit 50 SMAKY 196 pour son propre usage Adaptation du SCANMAN et du lecteur 20 Mo Hyperflex Apparition de disques durs fiables et silencieux
1990	Réalisation du prototype du SMAKY 300 Jean-Michel Pulfer écrit le logiciel couleur Gilles van Ruymbecke fait l'interface synthétiseur de parole François Hurter gagne le 5e concours René Beuchat et Beat Brunner développent Ethernet Patrick Favre implémente Apple Talk
1991	Fabrication de 200 SMAKY 300 par FORELEC au Locle Daniel Roux écrit PICASSO, CROQUIS, AUDIO Alwin Dieperink fait TABLEAU2 avec des macros Pierre Arnaud écrit MONGE Patrick Fäh adapte C et C++ Adaptation des imprimantes laser et jet d'encre
1992	Jean-François Gruet porte le Psos; sur le SMAKY 130 FORELEC monte 500 plaques SMAKY 130 Daniel Roux fait parler le SMAKY et présente PAGE4 Denis Dumoulin développe LOGO3 Le C est choisi pour les développements futurs
1993	Michael Walz et Denis Dumoulin réalisent ECC Daniel Roux écrit CRESUS pour SMAKY René Beuchat développe les cartes CheaperNet et couleur Daniel Marmier écrit le pilote couleur pour SMAKY 130 Caravane et 15e anniversaire à l'aula de l'EPFL Pascal Zweilin écrit MUSE
1994	SMAKY 130 en couleur Impression Postscript et couleur Daniel Roux écrit CRESUS pour PC compatibles
1996	René Beuchat développe une nouvelle carte couleur Nouvelle version de PAGE avec morphing
1997	200 cartes couleur sont installées Le 1'000ème SMAKY130 est mis en service Pierre Arnaud développe le SMAKY 400 Grande fête à Y-parc pour les 20 ans
1999	Pierre Arnaud présente le SMAKY infini Complété par JDN en janvier 2026
2002	Fête des 25 ans au Château d'Yverdon
2006	Reprise par Pierre Arnaud
2007	Fête des 30 ans au Château d'Yverdon
2024	30 ans de Cresus à la Marive