

Développement des SMAKY chez Epsitec

Cette chronologie a été établie par Cathi Nicoud, fondatrice en 1978 d'Epsitec SA et présidente jusqu'en 2006. Epsitec a été repris avec succès par Pierre Arnaud qui a une liste similaire illustrée par des photos:

<https://www.epsitec.ch/support/history/dates>

- 1978 Février: fondation de la société EPSITEC-system SA
Dessin du circuit imprimé du SMAKY 6 par COMEC
Alain Droz et Daniel Roux réalisent le premier éditeur-assembleur AMEDEC
René Sommer adapte le réseau COBUSx;
Alain Capt interface un disque Micropolis
Vendu 30 SMAKY 6 (avec cassettes)
- 1979 Alain Capt écrit le système d'exploitation SAMOS
Ronald Forster crée l'éditeur-assembleur SMILE
Adaptation de l'UCSD et du BASIC
Développement du perforateur de ruban papier
- 1980 Yvan Dutoit propose un boîtier métallique
1re participation à l'exposition COMPUTER
- 1981 Alain Capt écrit la COMPTA sur SMAKY 6
Daniel Roux réalise EDIT et SIGMA pour SMAKY 6
Prototypes du SMAKY 8a
- 1982 Adaptation du disque dur au SMAKY 6
Première série de SMAKY 8
Beat Brunner écrit un noyau temps réel performant
Daniel Roux programme le FOS et le CLI
Jean-Marc Paratte écrit le BASIC
Patrick Fäh réalise des assembleurs paramétrables
Philippe Schweizer adapte le PASCAL UCSD
René Sommer développe le réseau SWAN
- 1983 Livraison de 10 SMAKY 8 aux Gymnases lausannois
Peter Fink adapte le Modula-2
- 1984 Francis Klay écrit les pilotes d'imprimantes et de disque dur
Daniel Roux écrit EDIT, PLAN et des modules
René Beuchat développe le réseau
Gilles van Ruymbeke écrit le pilote USART
Otto Kölbl développe un tableur CALC
Jean-Marc Paratte écrit le LOGO
Martial Moret programme la COMPTA
Epsitec dépose la marque PSOS
Livraison de SMAKY 8 aux gymnases vaudois et neuchâtelois
Le SMAKY 100 est choisi pour les écoles secondaires neuchâteloises
Les manuels sont réalisés sur imprimante laser
Première série de cent SMAKY 100 dessiné par GESPAC
Otto Kölbl, Michael Walz et François Perrenoud gagnent le 1er concours
- 1985 Le montage se fait chez ELECTRONA à Boudry
Nicolas Ruffieux réalise ses dessins
Daniel Roux écrit TEXT et SIGMA
Michael Walz reprend le BASIC et SMILE
Philippe Schweizer et Magnus Kempe adaptent l'UCSD
Augmentation du capital à 100'000.-
Le SMAKY 100 est agréé par le DIP vaudois
Thomas Lemberger gagne le 2e concours
- 1986 Adaptation de l'imprimante LQ800
Daniel Roux produit START, DESSIN, FICHE et GRAPHE
Denis Dumoulin prépare PROF
Pierre-Yves Rochat présente XMSDOS
Jean-Marc Ledermann écrit MODCOM
Jean-François Gruet reprend le LOGO
Marcel-Yves Bachmann, Mario Ferrario et Eddy Forte gagnent le 3e concours
Schémas du SMAKY 324 et réalisation de 2 prototypes

- 1987 Daniel Roux écrit TABLEAU
Yvan Péguiron produit une série de didacticiels
Christian Pralong et Giancarlo Valceschini écrivent BULLETINS
René Beuchat met au point le réseau Z
Jean-François Gruet adapte l'interface SCSI
Jean-Michel Pulfer programme le processeur périphérique
Le SMAKY 100 est agréé dans les Cycles valaisans
Présérie de 24 SMAKY324, circuit dessiné par Georges Vaucher
- 1988 Lancement d'une série de cent SMAKY 324
Beat Brunner présente SMAC, émulateur McIntosh sur SMAKY
Développement de l'interface couleur pour 324
Pierre Fornerod gagne le 4e concours
Daniel Roux crée les premiers TOTO
- 1989 Le SMAKY est recommandé pour les écoles de la région de Bienne
Jean-Marie Crausaz prépare le DICO
Patrick Fähr et Michael Walz réalisent le PASCAL
Daniel ROUX sort XCAR et PAGE
Diffusion du système en EPROMS
Le LAMI construit 50 SMAKY 196 pour son propre usage
Adaptation du SCANMAN et du lecteur 20 Mo Hyperflex
Apparition de disques durs fiables et silencieux
- 1990 Réalisation du prototype du SMAKY 300
Jean-Michel Pulfer écrit le logiciel couleur
Gilles van Ruyambeke fait l'interface synthétiseur de parole
François Hurter gagne le 5e concours
René Beuchat et Beat Brunner développent Ethernet
Patrick Favre implémente Apple Talk
- 1991 Fabrication de 200 SMAKY 300 par FORELEC au Locle
Daniel Roux écrit PICASSO, CROQUIS, AUDIO
Alwin Dieperink fait TABLEAU2 avec des macros
Pierre Arnaud écrit MONGE
Patrick Fähr adapte C et C++
Adaptation des imprimantes laser et jet d'encre
- 1992 Jean-François Gruet porte le Psos; sur le SMAKY 130
FORELEC monte 500 plaques SMAKY 130
Daniel Roux fait parler le SMAKY et présente PAGE4
Denis Dumoulin développe LOGO3
Le C est choisi pour les développements futurs
- 1993 Michael Walz et Denis Dumoulin réalisent ECC
Daniel Roux écrit CRESUS pour SMAKY
René Beuchat développe les cartes CheaperNet et couleur
Daniel Marmier écrit le pilote couleur pour SMAKY 130
Caravane et 15e anniversaire à l'aula de l'EPFL
Pascal Zweilin écrit MUSE
- 1994 SMAKY 130 en couleur
Impression Postscript et couleur
Daniel Roux écrit CRESUS pour PC compatibles
- 1996 René Beuchat développe une nouvelle carte couleur
Nouvelle version de PAGE avec morphing
- 1997 200 cartes couleur sont installées
Le 1'000ème SMAKY130 est mis en service
Pierre Arnaud développe le SMAKY 400
Grande fête à Y-parc pour les 20 ans
- 1999 Pierre Arnaud présente le SMAKY infini

Complète par JDN en janvier 2026

- 2002 Fête des 25 ans au Château d'Yverdon
- 2006 Reprise par Pierre Arnaud
- 2007 Fête des 30 ans au Château d'Yverdon
- 2024 30 ans de Cresus à la Marive