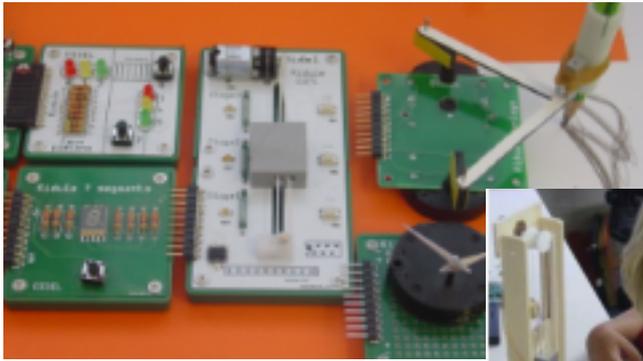




Kidules



Kidules pour apprendre le C

Les Kidules sont des modules processeurs ou interfaces, programmables en C depuis une carte Diduino ou compatible. On se familiarise avec le C dans l'environnement Arduino en clignotant des Leds, en commandant un affichage 4 digits, un feu de signalisation ou un ascenseur et en faisant tourner des moteurs selon des capteurs. Alimentation via USB.

Les Kidules permettent de se concentrer sur la programmation. Chaque Kidule a un objectif pédagogique précis, pour renforcer une notion de programmation ou un mécanisme d'interaction avec le matériel.

La boîte



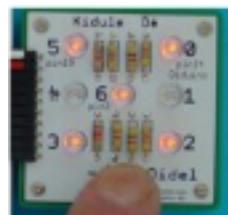
contient :

Une Carte AVR Atmega 328, compatible Arduino, montée, idéale pour un débutant. Livrée avec un bloc d'exérimentation et de nombreux composants.

Le Kidule Dé est facile et motivant pour les premiers exercices. Il aide à comprendre la différence entre bits (pins) et mots binaires (registres)

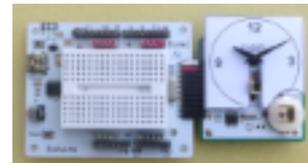
Le Kidule Feux permet de simuler un feu pour piétons. C'est une application simple qui peut se compliquer terriblement et prépare à la compréhension du multitâche.

Le Kidule Af4Dig a un premier niveau pour comprendre le codage des 7 segments. Pour afficher un nombre de 4 digits, il faut multiplexer, masquer, balayer - intéressant!



Autres kidules

Le Kidule Horloge permet de comprendre le moteur pas-à pas, les transferts I2C et la gestion d'un circuit assez complexe.



Le Kidule Delta, inspiré du robot Delta, dessine en 2 dimensions en posant des problèmes intéressants de trigonométrie.



Le Kidule Af2x16 est utile pour afficher des textes et des nombres, mais surtout intéressant pour étudier la richesse de ses options.



Vous êtes équipés avec Arduino ou MSP? Les modules ArduiKi et MspKi vous permettent de retrouver les avantages du bloc d'exérimentation et du connecteur Kidule.

