



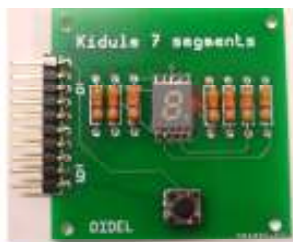
Kidules



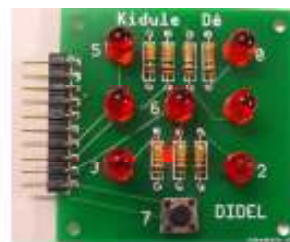
AVR Arduino



PIC 2550 Pinguino



Kidule7seg



KiduleDé



PIC 16F882



KiduleVero



KiduleAscenseur



Maquette d'ascenseur

Les Kidules sont un ensemble de modules, qui permettent de comprendre la fonctionnalité de montages simples, et de les programmer avec un environnement facile, sur Mac et PC (Arduino sur AVR Atmega168, Pinguino sur 18F2550 et SmileNG sur PIC 16F882).

Les Kidules ont un objectif pédagogique: ils offrent à des jeunes et moins jeunes qui veulent s'initier à la programmation, un moyen économique et motivant pour démarrer.

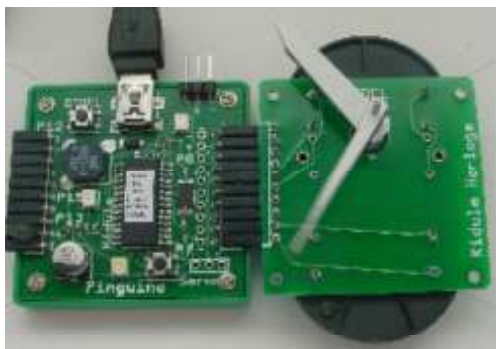
Les Kidules ne sont pas prévus pour être intégrés dans des applications. Une fois que les concepts sont compris, et que de nouvelles interfaces ont été testées on choisit une carte avec les entrées-sorties adéquates et on adapte les programmes testés et maîtrisés avec les Kidules. Voici quelques Kidules motivants.



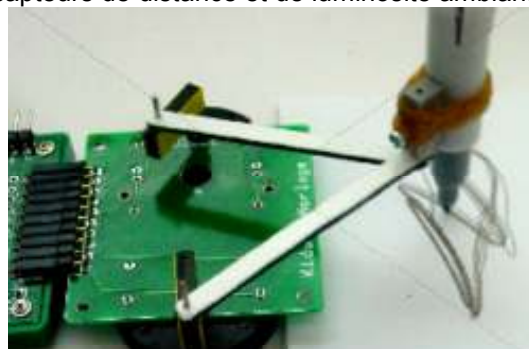
Le KiduleRobot se place sous la carte processeur. La base contient un accu 3.7V NiMh avec. Le logiciel commande deux moteurs et lit les deux moustaches.



Le Kidule-Car permet de transformer une voiture télécommandée en voiture intelligente, avec des phares, des capteurs de distance et de luminosité ambiante,



Le Kidule-Clock comporte un moteur double qui commande les deux aiguilles indépendamment.



Le Kidule Delta 2D est amusant, mais difficile à programmer pour dessiner ce que l'on veut.

Les Kidules sont livrés en kits faciles à souder car les composants actifs sont déjà en place ou entièrement montés avec un capot. Pour plus d'information, voir les liens sur

www.didel.com/kidules/Liens.pdf