

Boîte d'expérimentation électronique ELEC2





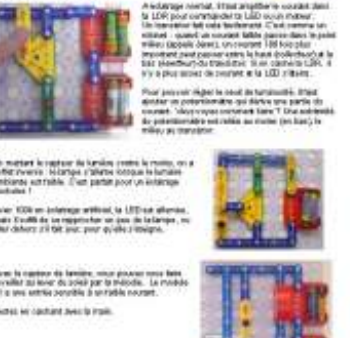
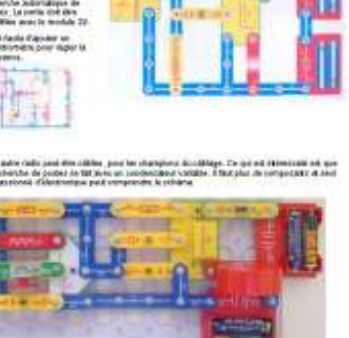
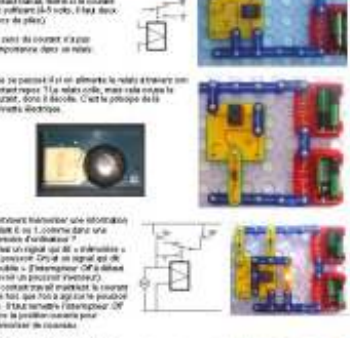
Ce matériel robuste et astucieux permet de comprendre les notions de base de l'électricité, les transistors, les capteurs, l'affichage 7 segments et même de construire une radio.
Le système de contact utilise des gros boutons-pression et l'assemblage est à la portée de petits enfants qui peuvent copier des montages sans les comprendre et des plus grands qui peuvent apprendre beaucoup en lisant la documentation.

Ele1 (documentation sous www.didel.com/Ele1.pdf)

Ele2 (documentation sous www.didel.com/Ele2.pdf)

Prix 96.- Caisse de rangement : 30.-

Les fiches-atelier ci-dessous se trouvent en www.didel.com/EleFiches.zip (1.4Mega)

<p>Expérience 1 – Catapulte Hélio</p> <p>Pour se présenter, montez un petit avion à moteur et une hélice à l'aide de la pile, des ressorts et des autres composants. Comment expliquer que le moteur se tourne et que la hélice tourne ?</p> 	<p>Expérience 2 – Un haut-parleur, comment ça marche ?</p> <p>Brancher le haut-parleur sur l'alimentation, avec un interrupteur pour contrôler le son. Comment ça marche ?</p> 	<p>Expérience 3 – Allumer une lampe quand il fait nuit</p> <p>La LED est une diode électroluminescente, qui agit comme une source de lumière. Comment allumer la LED quand il fait nuit ?</p> 																																																																																								
<p>Expérience 5 – Écoutez la radio</p> <p>Le module radio est un circuit qui permet de recevoir et d'émettre des ondes radio. Comment écouter la radio ?</p> 	<p>Expérience 4 – Affichage hexadecimal</p> <p>L'affichage à sept segments est un composant qui permet d'afficher des chiffres de 0 à 9. Comment afficher un chiffre ?</p> <table border="1" data-bbox="606 1724 957 1859"> <thead> <tr> <th>Chiffre</th> <th>A</th> <th>B</th> <th>C</th> <th>D</th> <th>E</th> <th>F</th> <th>G</th> </tr> </thead> <tbody> <tr><td>0</td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td></tr> <tr><td>1</td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td></tr> <tr><td>2</td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td></tr> <tr><td>3</td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td></tr> <tr><td>4</td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td></tr> <tr><td>5</td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td></tr> <tr><td>6</td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td></tr> <tr><td>7</td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td></tr> <tr><td>8</td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td></tr> <tr><td>9</td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td></tr> </tbody> </table>	Chiffre	A	B	C	D	E	F	G	0								1								2								3								4								5								6								7								8								9								<p>Expérience 6 – Relais et ordinateurs</p> <p>Les relais sont des composants qui permettent de contrôler des circuits électriques. Comment utiliser un relais ?</p> 
Chiffre	A	B	C	D	E	F	G																																																																																			
0																																																																																										
1																																																																																										
2																																																																																										
3																																																																																										
4																																																																																										
5																																																																																										
6																																																																																										
7																																																																																										
8																																																																																										
9																																																																																										